

## BERRIKUNTZA AREAGOTUA: ADIMEN ARTIFIZIAL SORTZAILEA BERRIKUNTZAN

EMAN IZENA



<b>EGUNAK ETA ORDUTEGIA</b>	<p>1 saioa: Maiatzaren 21a, 9:30etatik, 13:30etara. 2 saioa: Maiatzaren 28a, 9:30etatik, 13:30etara. 3 saioa: Ekainaren 4a, 9:30etatik, 13:30etara.</p> <p>* Hiru saioetan parte-hartzea derrigorrezkoa da. ** Saio guztiek atal praktikoa izango dute. Beharrezkoa izango da saiora ordenagailua eramatea.</p>
<b>FORMATUA</b>	Aurrez aurrekoa.
<b>LEKUA</b>	Berrikuntzaren Euskal Agentzia, Innobasque. Laida Bidea, 203, Zamudio, Bizkaia. Bizkaiko Zientzia eta Teknologia Parkea.
<b>IRAUPENA</b>	15 ordu.
<b>PLAZAK</b>	30
<b>NORENTZAT</b>	<p>Innobasque Berrikuntzaren Euskal Agentziako erakunde bazkideentzat soilik (enpresak, eragile zientifiko-teknologikoak, administrazio publikoa, gizarte-erakundeak, etab.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bere erakundeetan berrikuntza hobetzeko tresna gisa adimen artifizial sortzaileari (AASri) buruz gehiago jakiteko irrika dutenentzat.</li> <li>“Berrikuntza Areagotua” kontzeptuan sakondu nahi dutenentzat, haien gaitasunak sustatzeko Adimen Artifizial Sortzailearekin hibridatutako berrikuntza-prozesuen ikuspegiarekin.</li> </ul> <p><b>*Gehienez bi pertsona erakunde bakoitzeko.</b></p>

### IKASKUNTZA-HELBURUAK

- AA sortzaileak (oinarrizko kontzeptuak, arriskuak, aukerak...) eta lanaren etorkizunean duten inplikazioa (erakunde handituak) ulertzea.
- Berrikuntza areagotuaren kontzeptuan sakontzea eta bertatik bertara esperimintatzea, benetako proiektu bat garatuz.
- AA sortzailearen hainbat tresna (ChatGPT, Claude, Perplexity, Midjourney, Galileo...) erabiltzea benetako erronka duen berrikuntza prozesu batean.



**PRESTAKUNTZAREN EDUKIA****Berrikuntza areagotua. Bizkortu soluzio berritzaileak sortzeko gaitasuna**

Programa osoan zehar, parte-hartzaileek erronka erreal bat landu beharko dute, programako saio bakoitzean aurrera eginez eta AA Sortzailearen hainbat tresna erabiliz.

**1 saioa.**

- **AA sortzaileako sarrera** (120 minutu).  
AA sortzailean oinarrizko kontzeptuak, GenAI-etara iritsi arteko AAren historia labur bat, arrisku eta muga nagusien errebasoa (lanen ordezkapena, alborapenak, desinformazioa, etika, pribatutasuna, zibersegurtasuna, arrakalak, iraunkortasuna...) eta tresna eta erabilera kasu ezberdinen aurkezpena.
- **Antolakunde eta talde handituen kontzepturako sarrera** (30 minutu)  
Saio honetan, lanaren etorkizunari buruz hausnartuko da, eta "zentauro-talde" eta erakunde eta talde handiagotu kontzeptuen sarrera egingo da.
- **Berrikuntza handiturako Sarrera** (30 minutu).  
Saio honen helburua berrikuntza-metodologiak aurkeztea eta adimen artifiziala fase desberdinetan (esplorazioa eta mapaketa, ikerketa eta definizioa,

ideazioa, prototipatzea eta testing-a) nola sar daitezkeen azaltzea izango da, kalitatea eta eraginkortasuna handitzeko.

- **AA sortzaileako tresna batzuk eta *prompting* teknika ezberdinak erabiltzen hastea** (60 minutu).  
Saio praktikoa, hainbat tresna (ChatGPT, Claude, Perplexity, Midjourney...) eta *prompting* aurreratuko teknikak (RASCEF edo 4S bezalako *frameworkak* erabiliz) txertatzeko.

**2 saioa.**

- **Mapeoa eta esplorazioa** (120 minutu).  
Saio praktikoa, mapatze eta esplorazio teknika ezberdinak (Stakeholders Map, User Persona, Business Model Canvas, Customer Journey...) eta AA sortzailea (ChatGPT, Perplexity, Claude...) erabiliz nola hobetu litekeen aztertzeke.
- **Ikerketa eta definizioa** (120 minutu).  
Saio praktikoa, ikerketa eta definizio teknika ezberdinak (ERAF diagrama, arazoaren metafora, elkarrizketa kualitatiboak, Insights Cluster...) eta AA sortzailea erabiliz (ChatGPT, Perplexity, Claude...) nola hobetu daitezkeen aztertzeke.

**3 saioa.**

- **Ideia gintza eta lehenespena** (90 minutu).  
Sormen egituraturako eta lehenesteko teknikak (pentsatzeko sei kapela, SCAMPER, inpaktu / ahalegin matrizea...) eta AA Sortzailea bidez (ChatGPT, Claude...) nola hobetu daitezkeen aztertzea ardatz duen saio praktikoa.
- **Prototipatua** (120 minutu).  
Saio praktikoa, prototipoak egiteko hainbat teknika (leialtasun handia eta txikia) eta AA sortzailea (Midjourney, VIZCOM, Galileo...) erabiliz nola hobetu daitezkeen aztertzeke.
- **Testing eta pibotajea** (30 minutu).  
Saio praktikoa, prototipoak egiteko hainbat teknika (leialtasun handia eta txikia) eta AA Sortzailea (Midjourney, VIZCOM, Galileo...) erabiliz nola hobetu daitezkeen aztertzeke.

### NOREKIN



#### DAVID ALAYÓN

Innubako CEO eta fundatzailekide.

Teknologia disruptiboetan aditua, eta, zehazki, AA sortzailetan.



#### PEPO JIMÉNEZ

Innubako Content Manager.

Kazetari sortzailea. Edukiak sortzeko AA sortzailean erabileran aditua.



#### GUILLERMO MONDELLI

Innubako Diseinatzaile Estrategikoa.

AA sortzailetan aditua.

