**Nota de prensa**

***LA 16 FIRST* LEGO LEAGUE EUSKADI COMIENZA SU PROGRAMA FORMATIVO, QUE RESPONDE AL RETO DE ESTE AÑO: EXPLORAR LOS OCÉANOS**

* **Profesionales de Azti, Vicinay Marine, Sener, BCAM junto con EHU/UPV, Cimasub (Ciclo Internacional de Cine Submarino) junto con Aquarium de San Sebastián y PiE-EHU/UPV Estación Marina de Plentzia imparten esta formación coordinada por la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque y enmarcada en la Estrategia STEAM Euskadi del Gobierno Vasco**
* **FLL Euskadi es un programa educativo para promover vocaciones científico-tecnológicas entre estudiantes de forma práctica y divertida dando respuesta a problemas reales**
* **La final del torneo en Euskadi se celebrará simultáneamente el 22 febrero en Bilbao, Donostia, Mondragón y Vitoria-Gasteiz**
* **La iniciativa, que se celebra en todo el mundo, está organizada en Euskadi por la Universidad de Deusto, Mondragon Unibertsitatea y UPV/EHU, con la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque**

**Lunes, 11 de noviembre de 2024**. Arranca la 16º edición de *FIRST* LEGO League Euskadi con un nuevo reto: conocer los secretos ocultos del océano. Se dice que está inexplorado en un 80% y este hecho ha motivado el desafío temático al que tendrán que hacer frente 650.000 estudiantes de todo el mundo (más de 2.000 de ellos vascos). Se enfrentarán al desafío diseñado por *FIRST* LEGO League para esta edición, que han denominado: SUBMERGED (sumergido). De momento, arranca ya el programa formativo de Euskadi, impulsado por la Agencia Vasca de la Innovación y único en el Estado, que se celebra a través de seis visitas científico-tecnológicas que estarán centradas en el reto de este año.

Desde hoy y hasta el 17 de diciembre, estudiantes de Educación Secundaria y Bachillerato de Euskadi podrán descubrir los avances en oceanografía, la ingeniería de estructuras flotantes y la relación entre el océano y el espacio, entre otros temas. Esta iniciativa está dirigía a fomentar las vocaciones científico-tecnológicas de jóvenes de entre 9 y 16 años de forma divertida y práctica.

Innobasque organiza esta nueva edición en Euskadi junto con la Universidad de Deusto, Mondragon Unibertsitatea y la Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea. Además, colaboran los departamentos de Educación y de Ciencia, Universidades e Innovación del Gobierno Vasco, así como las diputaciones forales de Bizkaia, Álava y Gipuzkoa. Todas estas entidades comparten el compromiso por despertar el interés de los escolares por las carreras científico-tecnológicas y las habilidades a ellas asociadas: innovación, experimentación, pensamiento crítico, trabajo en equipo o creatividad. FLL Euskadi forma parte de la Estrategia STEAM Euskadi del Gobierno Vasco para impulsar la formación científico-técnica del alumnado.

**Programa formativo único en el Estado**

Durante los últimos dieciséis años *FIRST* LEGO League Euskadi se ha consolidado como un programa referente de Educación STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas, por sus siglas en inglés) en Euskadi, gracias además a que cuenta con un importante valor diferencial: un ciclo formativo único en el Estado.

Para esta ocasión se han organizado seis visitas en colaboración con entidades destacadas como AZTI, Vicinay Marine, Sener, y el Aquarium de Donostia, para conocer de primera mano tanto las técnicas de exploración oceánica como los esfuerzos por preservar su biodiversidad. Desde la observación con robots submarinos hasta la monitorización de cadenas de fondeo para plataformas eólicas marinas, los estudiantes se sumergirán en una experiencia educativa práctica y multidisciplinaria.

En la primera visita, que tendrá lugar a la isla de Txatxarramendi (Sukarrieta) el grupo de estudiantes conocerá de la mano de expertos en oceanografía operativa cómo es el mar, los retos a los que nos enfrentamos y cómo se miden los procesos del océano mediante tecnologías tradicionales (boyas de deriva) y tecnologías más avanzadas (robots submarinos).

La segunda visita se hará en Vicinay Marine, en Sestao, y durante la misma explorarán las tecnologías y procesos que se utilizan para la instalación y mantenimiento de plataformas eólicas en el océano, asegurando la sostenibilidad de estas infraestructuras con el menor impacto ambiental.

La tercera tendrá lugar en la planta de Sener, en Getxo, donde conocerán los proyectos marinos más relevantes en los que trabajan los profesionales de la compañía, y darán respuesta a la relación que existe entre el mar y el espacio. En la cuarta visita, de la mano de BCAM y la UPV/EHU, en Bilbao, descubrirán el fondo marino, los diferentes tipos que existen, sus características geológicas y cómo son los aerogeneradores marinos. La quinta formación tendrá lugar en el Aquarium de Donostia de la mano de Cimasub (Ciclo Internacional de Cine Submarino), donde se adentrarán en la biodiversidad del mar cantábrico, la importancia de la cadena trófica -camino que sigue la energía a través de los seres vivos, mostrando quién come a quién-, la relación entre los humanos y el océano, y verán cortometrajes submarinos.

La última visita formativa tendrá lugar en PiE-UPV/EHU Estación Marina de Plentzia, donde aprenderán qué es un varamiento y las posibles causas por las que mamíferos y tortugas marinas llegan a las costas, y los protocolos que se implementan para su estudio y conservación.

El programa de este año culminará en la gran final de la *FIRST* LEGO League Euskadi, que se celebrará el 22 de febrero de 2025 en Bilbao, Donostia, Mondragón y Vitoria-Gasteiz. Este evento, que reúne a jóvenes de entre 6 y 16 años, ofrece una plataforma para que los futuros científicos, tecnólogos y defensores del medio ambiente muestren sus proyectos y compartan sus visiones para el futuro de los océanos.

[FIRST LEGO League Euskadi | Innobasque](https://www.innobasque.eus/educacion-steam/first-lego-league-euskadi/)